

Baseballregeln

Grundregeln:

- Ein Spiel dauert immer 10 Minuten, danach erfolgt ein Wechsel der Teams, das Team das geschlagen(Offense-Angriff) hat, kommt ins Feld und das Team im Feld(Defense-Verteidigung) wird schlagen – insgesamt dauert ein Spiel 20 Minuten
- **NEU!** - jede Mannschaften besteht aus mindestens 10 und höchstens 12 Spielern
- Die Reihenfolge der Personen der Mannschaft, die mit schlagen dran sind, darf nicht verändert werden, es sei denn ein Mitspieler ist schneller im Ziel und überläuft sozusagen seinen Mitspieler im Lauf bei den Base-Punkten, dann gilt die dadurch neue entstandene Reihenfolge
- der Werfer darf höchstens 4 Bälle pro Mitspieler(dem Schlagenden) entgegen werfen, wenn dies erfolglos ist, muss er an die Ground -Base gehen und darf von dort aus losrennen, sobald ein Mitspieler den Ball trifft und er den Ball ins Feld bringt
- Der Schläger darf zweimal mit Absicht Bälle nicht annehmen müssen, falls die Bälle von Werfer schlecht geworfen wurden
- der Werfer wird immer aus der eigenen Mannschaft gestellt
- Ziel des Schlagenden ist immer, den Ball zutreffen, den Baseball-Schläger sauber und ruhig auf dem Boden abzulegen, loszurennen, die verschiedenen Base-Punkte zu passieren und beim Pfiff des Schiedsrichters an die letzte Base wieder zurückzukehren, die man zuvor passiert hat
- Bei einer Spiel-Unterbrechung hält der Schiedsrichter die Uhr an
- Was der Schiedsrichter sagt und pfeift, wird bitte befolgt, damit es zu einem schnellen sauberen Spiel kommt
- Sobald ein Mitspieler alle Base-Punkte passiert hat und durch die Ziellinie läuft zählt es einen 1 Punkt für das Team.
- Sobald der Schläger den Ball trifft und einen sogenannten „Homerun“ schlägt und durch das Ziel läuft ohne das die Defense ihn „Aus“ wirft erhält man 3 Punkte.
- das Team mit den meisten gezählten Punkten am Endes des Spiels gewinnt

Regeln für das Team im Feld

- Das Ziel des Teams im Feld sollte sein, den Ball schnellstmöglich aus dem Feld zu erlangen, wenn er geschlagen wurde und ihn durch schnelle Würfe untereinander bzw. zu ihren Mitspieler im Vorderenteil des Spielfeld zu dem sogenannten „Out- Punkt“ zu werfen(ein Behältnis mit Sand drin, sodass der Ball nicht herausspringen kann)
- der Mitspieler am „Out-Punkt“, kann im Spiel willkürlich ersetzt oder ausgetauscht werden. Wichtig ist nur, das der Ball einmal im Behältnis drin landet, wer den Ball dort hinein wirft, ist egal
- Sobald der Ball in dem Behältnis landet, ist der Spielzug zu Ende und alle noch Laufenden Gegenspieler(Offense) müssen zur letzten Base zurückkehren.
- Zusatzpunkte: Das Team im Feld kann zusätzlich Punkte erlangen, indem es den Ball der gerade geschlagen wurde aus der Luft fängt, falls dies geschieht, müssen alle Gegenspieler im Feld zurückkehren zur Ground-Base. Somit erhält das Team 1 Punkt extra für den gefangenen Ball